



Veyon Instrukcja Obsługi

Wersja 4.1.6

Tobias Junghans



Tłumaczenie i rozszerzenie treści na podstawie publikacji © Tobias Junghans

Serwis Pracowni Komputerowych 2019

Spis treści

| | |
|--|-----------|
| 1. Wprowadzenie | 3 |
| 1.1. Uruchomienie i logowanie | 3 |
| 1.2. Interfejs użytkownika | 4 |
| 1.3. Pasek stanu..... | 4 |
| 1.4. Pasek narzędzi | 5 |
| 1.5. Pracownie (sale komputerowe) | 5 |
| 1.6. Zrzuty ekranu..... | 6 |
| 2. Funkcje programu | 7 |
| 2.1. Funkcje dla wybranego komputera..... | 7 |
| 2.2. Tryb monitorowania..... | 8 |
| 2.3. Tryb demonstracji (demo)..... | 8 |
| 2.4. Ekran blokady | 9 |
| 2.5. Zdalny dostęp | 9 |
| 2.6. Zdalne uruchomienie, restart i wyłączenie komputera | 11 |
| 2.7. Wylogowanie użytkownika..... | 12 |
| 2.8. Wiadomość tekstowa | 12 |
| 2.9. Uruchamianie programów | 13 |
| 2.10. Uruchamianie stron internetowych | 13 |
| 2.11. Zdjęcia (zrzuty ekranów użytkowników) | 14 |
| 3. FAQ – Często zadawane pytania | 15 |
| 3.1. Czy inni użytkownicy mogą zobaczyć mój ekran? | 15 |
| 3.2. Jak szybko aktualizowana jest zawartość ekranu użytkownika?..... | 15 |
| 3.3. Co się stanie, jeśli nieumyślnie zamknę główne okno programu? | 15 |
| 3.4. Jak można transmitować ekran ucznia na wszystkie inne ekrany?..... | 15 |

Wprowadzenie

Program Veyon jest aplikacją pozwalającą w pełni kontrolować i zarządzać stanowiskami w pracowni komputerowej (śledzenie, interakcja, zdalna kontrola nad stacją roboczą itp.) włącznie z możliwością zdalnego uruchamiania oprogramowania i stron internetowych. Zarządzanie odbywa się z wydzielonego komputera nauczycielskiego.

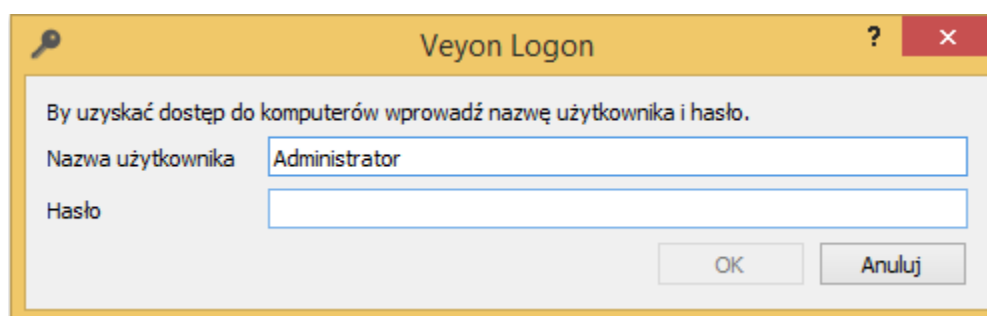
1.1. Uruchomienie i logowanie

Program można uruchomić za pomocą menu startowego lub ikony na pulpicie:



Rys. 1. Ikona startowa

W zależności od konfiguracji systemu, najczęściej program prosi o podanie nazwy użytkownika i hasła:

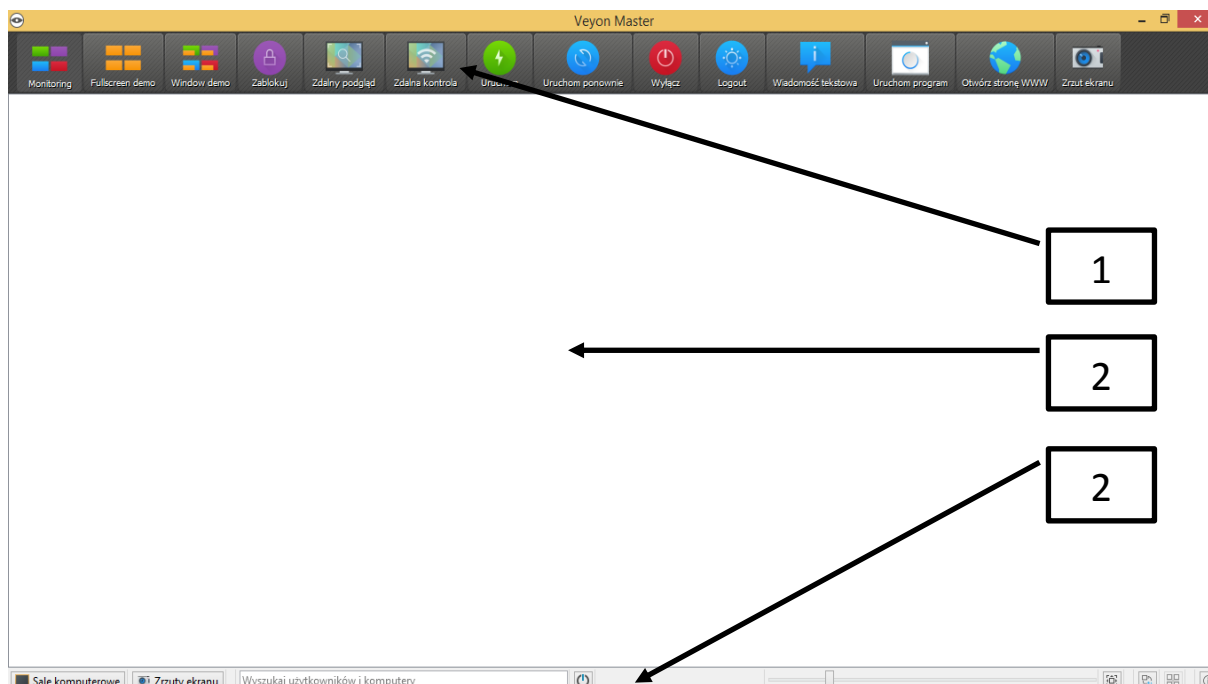


Rys. 2. Panel logowania

Należy podać nazwę użytkownika i hasło lub, jeśli to możliwe, dane dostępu do konta nauczyciela. Jeśli wprowadzone dane są poprawne, następuje logowanie i program uruchamia się. W przeciwnym razie logowanie zostanie odrzucone i wyświetlony zostanie komunikat o błędzie. W razie pomyłki program czeka na poprawne dane logowania.

1.2. Interfejs użytkownika

Po uruchomieniu programu ukazuje się interfejs użytkownika z **paskiem narzędzi** (1), **obszarem roboczym** (2) i **paskiem stanu** zawierającym informacje kontrolne (3):



Rys. 3. Interfejs użytkownika

Pasek narzędzi zawiera przyciski do uruchomienia poszczególnych funkcji. Szczegółowy ich opis znajduje się w rozdziale **Funkcje programu**. Wygląd i zachowanie paska narzędzi można dostosować zgodnie z opisem w sekcji **Pasek narzędzi**.

W obszarze roboczym wszystkie komputery, które mają być monitorowane, są wyświetlane w widoku kafelkowym. Można monitorować więcej pracowni, a o tym co zostanie pokazane lub ukryte, decyduje użytkownik konfigurując program. Pokazywać bądź ukrywać można zarówno poszczególne komputery, jak i całe pracownie.

Elementy na pasku stanu służą do kontrolowania interfejsu programu i są opisane bardziej szczegółowo w poniższej sekcji.

1.3. Pasek stanu

Za pomocą przycisków **Sale komputerowe** i **Zrzuty ekranów** można otwierać i zamykać widoki, prezentujące poszczególne pracownie lub zdjęcia ekranów (zrzuty) wykonane użytkownikom.

Pasek wyszukiwania umożliwia filtrowanie komputerów wyświetlanych przy użyciu wyszukiwanych haseł, takich jak nazwy komputerów lub nazwy użytkowników.

Zaawansowani technicznie użytkownicy mogą nawet wprowadzić tutaj swoje wyrażenia regularne, aby zastosować zaawansowane filtry wyszukiwania.

Przycisk **Only show powered on computers** ukrywa wszystkie komputery, które nie są włączone lub dostępne. Pozwala to na równoczesną obserwację dużej liczby komputerów lub tylko częściowo zajmowanych pracowni, koncentrując się jednocześnie na faktycznie aktywnych komputerach

Dalej na prawo znajduje się suwak pozwalający kontrolować rozmiar wyświetlanych ekranów komputera. Po naciśnięciu klawisza Ctrl można zmienić rozmiar za pomocą kółka myszy. Automatyczne dopasowanie do optymalnego rozmiaru odbywa się poprzez naciśnięcie przycisku **Dopasuj optymalny rozmiar** po prawej stronie.

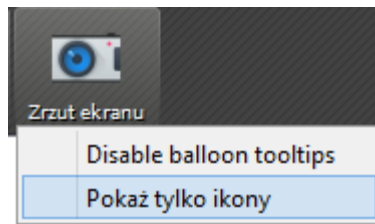
Od wersji Veyon 4.1 możliwe jest użycie zdefiniowanego przez użytkownika układu komputerowego, (rzeczywiste rozmieszczenie komputerów w klasie). Po wciśnięciu **Użyj własnego ułożenia komputerów**, każdy komputer może być przenoszony indywidualnie lub w wybranej grupie przy naciśniętym i ustawionym przycisku myszy zgodnie z potrzebami.

Aby wyrównać ułożenie wszystkich komputerów, można użyć **Dopasuj komputery w siatkę**. Jeśli posortowane ustawienie domyślne ma być ponownie użyte, po prostu dezaktywuj pozycje używając ponownie tego przycisku.

Przycisk **O** programie Veyon otwiera okno dialogowe z informacjami o programie, takie jak: wersja, producent i warunki licencji.

1.4. Pasek narzędzi

Wygląd i styl paska narzędzi można dostosować do własnych upodobań. Po kliknięciu prawym przyciskiem myszy wolnego paska obszaru lub dowolnego przycisku, otwiera się menu kontekstowe:

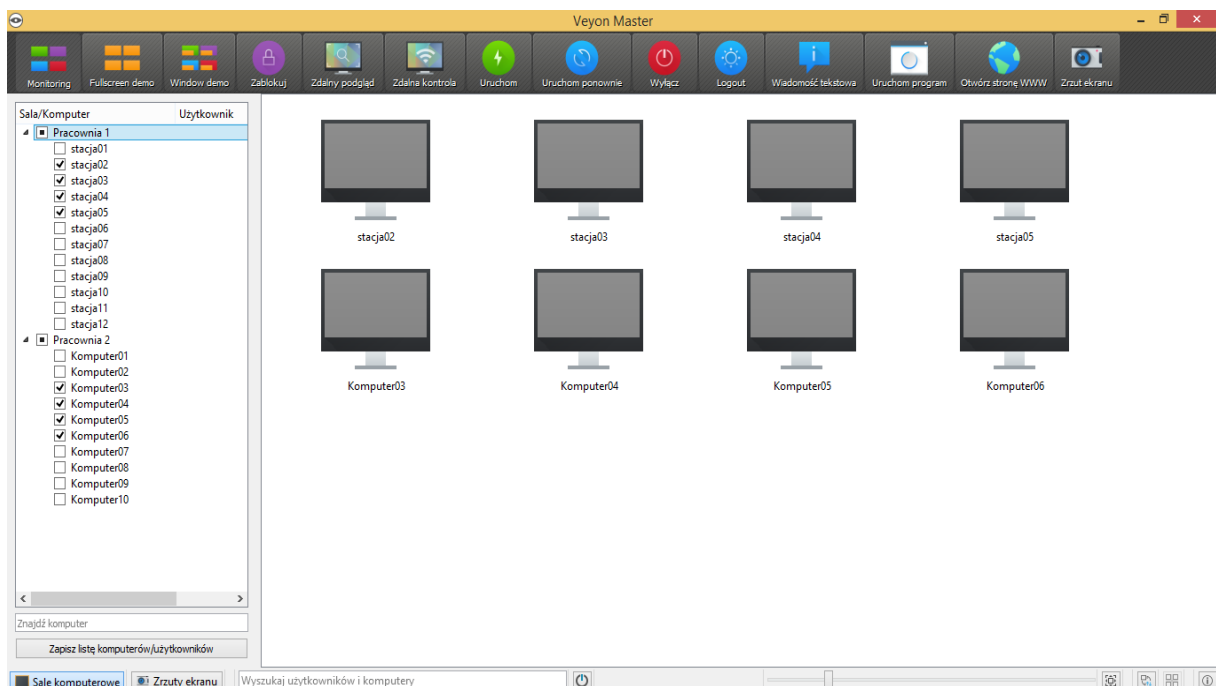


Rys. 4. Dostosowanie paska narzędzi

Po kliknięciu wpisu **Disable Balloon Tooltips** (Wyłącz etykiety dymków) nie będzie już widać żadnych podpowiedzi po przesunięciu wskaźnika myszy nad przyciskami. W każdej chwili można otworzyć menu kontekstowe i usunąć to ustawienie.

Opcja **Pokaż tylko ikony** powoduje zwartą reprezentację przycisków na pasku narzędzi, ukrywając etykiety i wyświetlając tylko ikony. Na monitorach o mniejszej rozdzielczości ustawienie to może być konieczne do wyświetlenia wszystkich przycisków menu.

1.5. Pracownie (sale komputerowe)



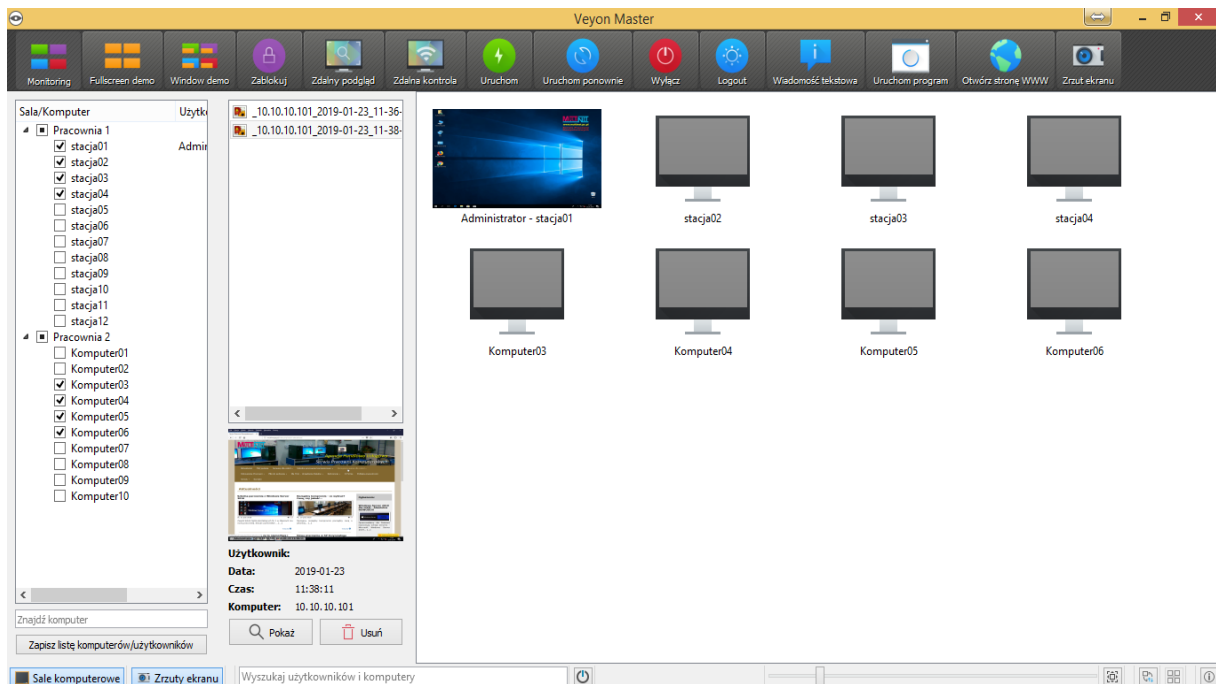
Rys. 5. Widok komputerów w obszarze roboczym

Przycisk **Sale komputerowe** na pasku stanu otwiera widok pomieszczeń komputerowych - pracowni. Ten widok wyświetla wszystkie dostępne pracownie w strukturze drzewa. Poszczególne elementy (komputery) pracowni można włączyć za pomocą pola wyboru.

Można w ten sposób aktywować pojedyncze komputery lub całe pracownie. Wszystkie aktywowane komputery lub pracownie są wówczas wyświetlane w obszarze roboczym programu. Za pomocą przycisku **Zapisz listę komputerów/użytkowników** można zapisać listę komputerów i zalogowanych użytkowników w pliku CSV. Można to wykorzystać np. do sprawdzenia listy obecności w późniejszym czasie.

1.6. Zrzuty ekranu

Widok zarządzania zrzutami ekranu umożliwia przeglądanie i usuwanie przechwyconych zrzutów ekranu użytkowników. Jest to opisane szerzej w rozdziale **Funkcje programu** sekcja **Zdjęcia (zrzuty ekranów użytkowników)**, w której znajduje się opis, jak robić zrzuty ekranu.



Rys. 6. Podgląd zrzutu ekranu

Z listy można wybrać poszczególne zrzuty ekranu. W tabeli zaprezentowane są szczegółowe informacje o zrzucie ekranu, takie jak data wykonania, nazwa użytkownika i komputer. Przycisk **Pokaż** lub podwójne kliknięcie na liście wyświetla wybrany zrzut ekranu w pełnym rozmiarze. Jeśli nie ma potrzeby przechowywania zrzutu ekranu, można go trwale usunąć za pomocą przycisku **Usuń**. Procesu tego nie można cofnąć, a pliki nie zostaną przeniesione do kosza.

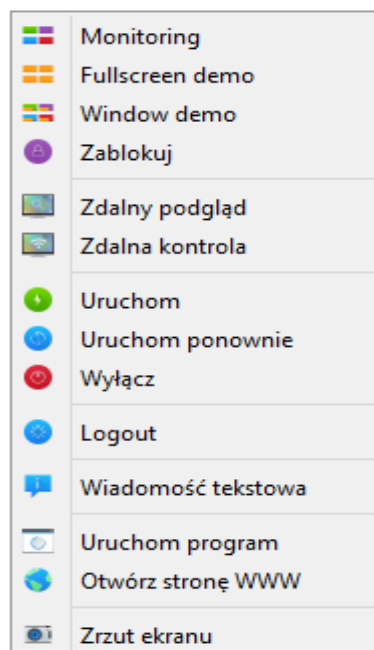
Funkcje programu

Program Veyon oferuje wiele funkcji, które można wykorzystać do kontrolowania i uzyskiwania dostępu do komputerów. Wszystkie funkcje są uporządkowane na pasku narzędzi. Są one również dostępne za pośrednictwem menu kontekstowego wybranych komputerów uczniowskich.

Po najechaniu kursorem na poszczególne przyciski na pasku narzędzi wyświetla się etykieta (dymek) z krótkim komunikatem pomocy, chyba że zostało to wyłączone w konfiguracji programu. Naciśnięcie przycisku na pasku narzędzi aktywuje żądaną funkcję globalnie dla wszystkich wyświetlanych komputerów.

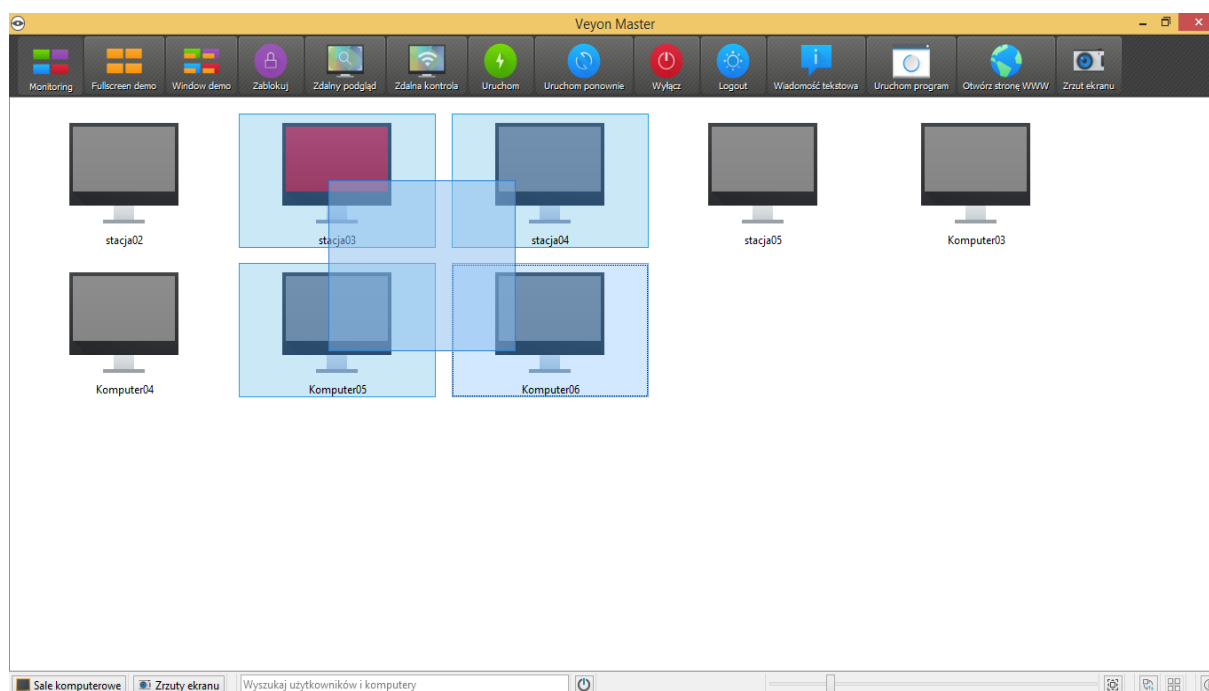
2.1. Funkcje dla wybranego komputera

Wszystkie funkcje programu można zastosować na jednym, wybranym komputerze. Dostępne są z poziomu menu kontekstowego (po kliknięciu w wybrany komputer prawym przyciskiem myszy). Wpisy w menu kontekstowym są wyświetlane dynamicznie w zależności od aktualnie aktywnych funkcji.



Rys. 7. Menu kontekstowe

Można także wybrać wiele komputerów zaznaczając za pomocą myszy obszar, która zawiera wszystkie żądane komputery:



Rys. 8. Wybór komputerów

Można także użyć tradycyjnie myszy z wciśniętym klawiszem **Ctrl** aby dodać komputery do swojego wyboru.

2.2. Tryb monitorowania

Program Veyon domyślnie działa w trybie monitorowania - przycisk **Monitoring**. Dostępny jest tu przegląd wszystkich komputerów i widok zawartości ich ekranów w małych miniaturach (w zależności od pozycji suwaka powiększenia). Zawartość ekranu jest aktualizowana niemal w czasie rzeczywistym, dzięki czemu można monitorować na bieżąco wszystkie komputery w pracowni.

Jeżeli połączenie z komputerem zostanie przerwane, zamiast zawartości ekranu pojawi się ikona komputera. Po uruchomieniu programu ta ikona jest początkowo w kolorze szarym. Jak tylko program zauważy, że komputer jest niedostępny lub dostęp do niego jest zabroniony, kolor ikony zmienia się na czerwony.

Niektóre funkcje opisane w kolejnych rozdziałach zmieniają tryb pracy zdalnego komputera. Można zatrzymać każdy tryb pracy, powracając komputer do trybu monitorowania.

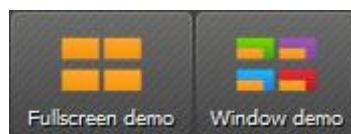
2.3. Tryb demonstracji (demo)

Tryb demonstracyjny umożliwia wykonywanie prezentacji. Zawartość ekranu jest wówczas transmitowana i wyświetlana na wszystkich komputerach zdalnych w czasie rzeczywistym. Można tutaj wybrać tryb pełnoekranowy lub okno demonstracyjne.

Tryb pełnoekranowy **Fullscreen demo** jak wskazuje nazwa podczas demonstracji przesyła prezentację ekranu i wyświetlana ją na pełnym ekranie. Zdalne komputery w tym czasie nie mogą być obsługiwane, ponieważ wszystkie urządzenia wejściowe (klawiatura, mysz) są zablokowane. W ten sposób można skupić pełną uwagę uczniów.

Okno demonstracyjne **Windows demo** - pozwala użytkownikom przełączać się między oknem zawierającym prezentację, a ich własnymi aplikacjami lub nawet rozmieszczać okna obok siebie, aby śledzić przedstawiane procesy. W tym wypadku urządzenia wejściowe (klawiatura, mysz) nie są blokowane.

Aby rozpocząć demo pełnoekranowe lub demo w oknie, wystarczy nacisnąć **Fullscreen demo** lub **Windows demo**:



Rys. 9. Uruchamianie trybu demonstracji

Aby opuścić tryb demonstracyjny, należy nacisnąć ponownie odpowiedni przycisk wcześniej włączonego trybu lub przycisk **Monitoring**, aby włączyć globalnie tryb monitorowania. Korzystając z menu kontekstowego, tryb demonstracyjny można również stosować dla pojedynczych komputerów.

2.4. Ekran blokady

Bardzo skuteczną metodą zwiększania uwagi uczniów jest funkcja blokująca ich ekrany. Podobnie jak w przypadku pełnoekranowego trybu demonstracji (**Fullscreen demo**), wszystkie urządzenia wejściowe na komputerach są zablokowane i nie można ich obsługiwać. Wyświetlany jest wówczas na ich monitorach ekran blokady, tak że uczniowie nie rozpraszają jego poprzednią zawartością.

Aby go włączyć, należy nacisnąć przycisk **Zablokuj**, aby zablokować wszystkie wyświetlane komputery:



Rys. 10. Tryb blokady

Aby wyłączyć tryb blokady, należy, po prostu nacisnąć ponownie przycisk (wówczas: **Odblokuj**) lub nacisnąć przycisk **Monitoring**.

W przypadku zablokowania pojedynczych komputerów, można je wybrać zgodnie z opisem w sekcji: **Funkcje dla wybranego komputera** i dokonać wyboru z menu kontekstowego. Blokadę ekranu można wyłączyć za pomocą przycisku **Odblokuj** lub za pomocą przycisku **Monitoring**. Blokada ekranu może być również aktywowana globalnie po uruchomieniu programu i wyłączana indywidualnie dla określonych komputerów później za pomocą menu kontekstowego.

Uwaga: Z uwagi na zachowanie stabilności systemu operacyjnego ekran blokady nie może być wyświetlany, jeśli nie ma zalogowanego użytkownika. Niemniej jednak urządzenia wejściowe są blokowane, co uniemożliwia logowanie.

2.5. Zdalny dostęp

Dostęp zdalny do komputera uczniowskiego możliwy jest za pomocą dwóch przycisków: **Zdalny podgląd** i **Zdalna kontrola**. Oba te tryby przekazują ekran komputera zdalnego i wyświetlają je na pełnym ekranie w osobnym oknie. Zdalny podgląd przekazuje szczegółowe informacje o działaniach użytkownika (nie wie on o jego włączeniu). W szczególnym przypadku można odpowiednio zareagować interakcyjnie przełączając się na zdalną kontrolę.

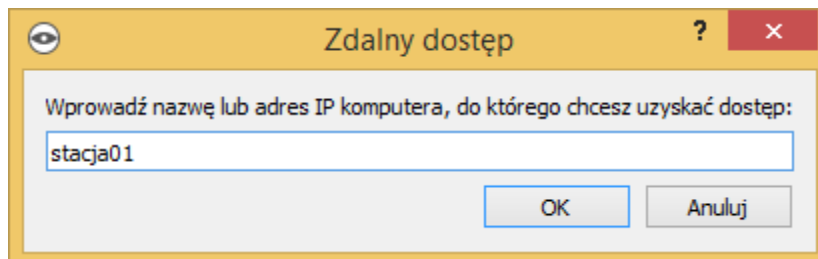
Funkcje te można aktywować na różne sposoby. W zależności od konfiguracji systemu, jeden z nich to dwukrotne kliknięcie wybranego komputera. Dostęp możliwy jest również przez menu kontekstowe, (prawy przycisk myszy) i wybór żądanej funkcji.

Aby włączyć dostęp do komputera, który nie jest wyświetlany w obszarze roboczym, możliwe jest to również przez użycie przycisków na pasku narzędzi:



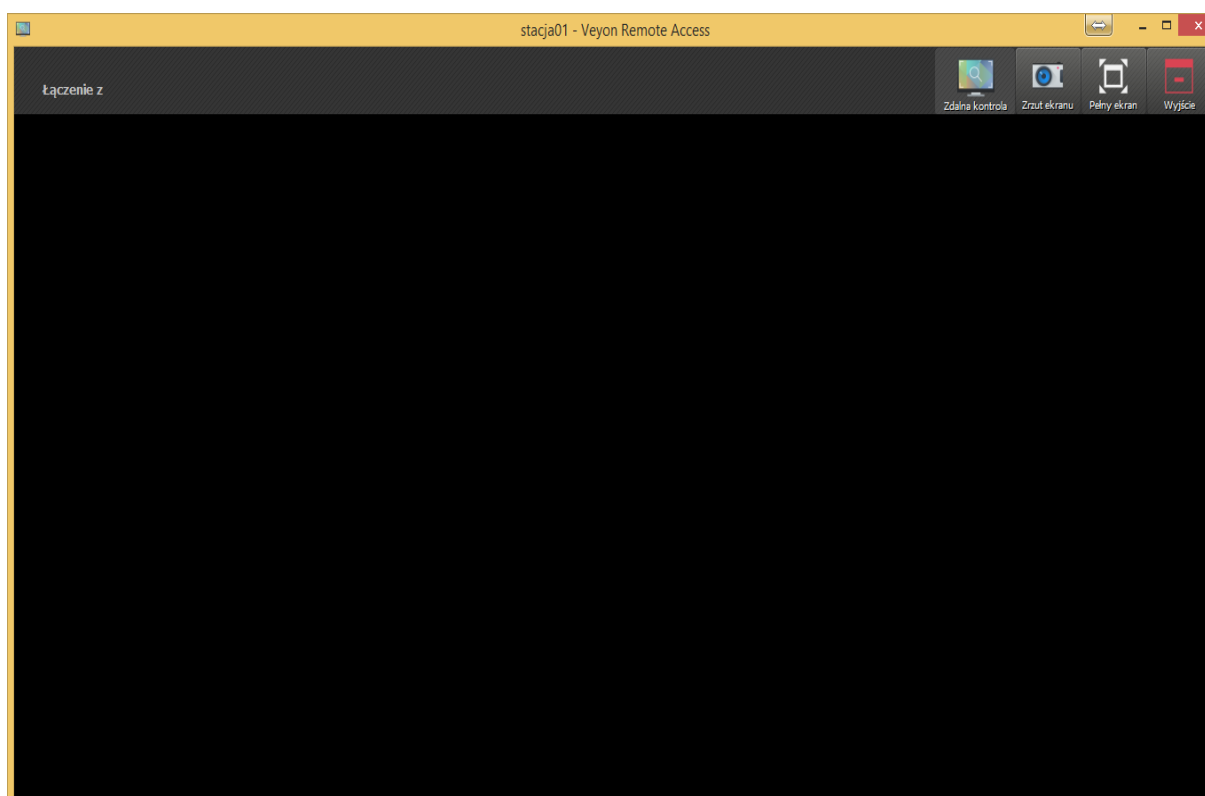
Rys. 11. Przyciski zdalnego dostępu

Po zatwierdzeniu otwiera się okno dialogowe z pytaniem o nazwę komputera:



Rys. 12. Zdalny dostęp - podanie parametrów dostępu

W obu przypadkach otwiera się nowe okno zawierające ekran pulpitu zdalnego:



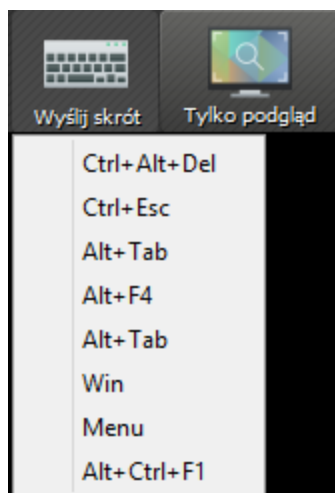
Rys. 13. Podłączenie pulpitu zdalnego

Podłączenie zdalnego ekranu następuje zazwyczaj w ciągu kilku sekund i jest on aktualizowany w czasie rzeczywistym. Po podłączeniu, podobnie jak w głównej aplikacji dostępny jest pasek narzędzi z przyciskami w górnej części okna. Pasek ten jest automatycznie ukrywany po kilku sekundach. Można go wywołać w każdej chwili, przesuwając kursor do górnej krawędzi okna.

W trakcie trwania sesji zdalnego dostępu w każdej chwili można zmienić jego tryb z poziomu górnego menu okna wybierając **Zdalny podgląd** lub **Zdalna kontrola**. Należy pamiętać, że te przyciski nie wskazują bieżącego trybu dostępu, ale tryb dostępu, który można włączyć.

Po wejściu do trybu **Zdalna kontrola** z trybu **Zdalny podgląd** klawisze, ruchy myszą i kliknięcia myszy są przesyłane do zdalnego komputera w czasie rzeczywistym. W ten sposób można przejść kontrolę nad stanowiskiem uczniowskim. W zależności od sytuacji może wystąpić potrzeba użycia niektórych klawiszy

specjalnych lub kombinacji klawiszy (skrótów), takich jak np. **Ctrl + Alt + Del**. Możliwe jest użycie tych skrótów poprzez dodatkowy przycisk **Wyślij skrót**. Wówczas po kliknięciu otwiera się menu, pozwalające go wybrać:



Rys. 14. Wysyłanie skrótów klawiszowych

Można zamknąć to menu bez uruchamiania akcji za pomocą dwukrotnego kliknięcia lub naciskając klawisz Esc.

Przejdźcie do trybu pełnoekranowego, jest dostępne po użyciu przycisku **Pełny ekran**. W trybie pełnoekranowym można użyć tego samego przycisku aby przełączyć się z powrotem do pracy w trybie okna.

Funkcja **Zrzut ekranu** tworzy zrzut i zapisuje go do pliku, który można wyświetlić później. Bardziej szczegółowy opis można znaleźć w sekcjach: **Zrzut ekranu** i **Zdjęcia (zrzuty ekranów użytkowników)**.

Wyjście z trybu Zdalny podgląd i Zdalna kontrola następuje po naciśnięciu przycisku **Wyjście** z górnego menu okna.

2.6. Zdalne uruchomienie, restart i wyłączenie komputera

Funkcje pozwalające na zdalne uruchomienie, restart bądź wyłączenie komputerów mogą być bardzo pomocne podczas rozpoczynania, kończenia zajęć lub zmiany grup szkoleniowych. Stosowne przyciski sterujące znajdują się na pasku narzędzi:



Rys. 15. Funkcje zdalnego sterowania komputerami

Można aktywować odpowiedni przycisk, aby uruchomić, zrestartować lub wyłączyć wszystkie aktywne komputery. W odniesieniu do konkretnego komputera opcja ta jest dostępna z poziomu menu kontekstowego.

Uwaga: Należy pamiętać, że zarówno restart, jak i wyłączenie zdalnego komputera nie wymagają zgody zalogowanego na nim użytkownika. Dlatego upewnij się, że nie ma on niezapisanej pracy.

Uwaga: W zależności od konfiguracji sieci i ustawień systemowych komputera, zdalne uruchomienie może działać tylko w określonych warunkach technicznych (zależy od BIOS komputera). W tym czasie nie ma kontroli dostępu podczas uruchamiania. Aby korzystać z tej funkcji, należy dokładnie sprawdzić techniczne możliwości komputerów w pracowniach.

2.7. Wylogowanie użytkownika

Funkcja **Wyloguj użytkownika (Logout)** uzupełnia opcje opisane w poprzednim rozdziale w zakresie kontrolowania podstawowych stanów komputera. Poniżej odpowiedni przycisk na pasku narzędzi:



Rys. 16. Zdalne wylogowanie

Przycisk z górnego menu pozwala globalnie wylogować wszystkich użytkowników na wszystkich aktywnych komputerach pracowni. Użycie tej funkcji w odniesieniu do konkretnego komputera możliwe jest za pomocą menu kontekstowego.

Podpowiedź: Często używany przypadek użycia tej funkcji może polegać na zakończeniu kursu dla wszystkich uczestników po upływie czasu trwania.

Uwaga: Należy pamiętać, że proces wylogowania nie wymaga zgody zalogowanego użytkownika. Należy upewnić się, że zalogowany użytkownik nie ma niezapisanej pracy.

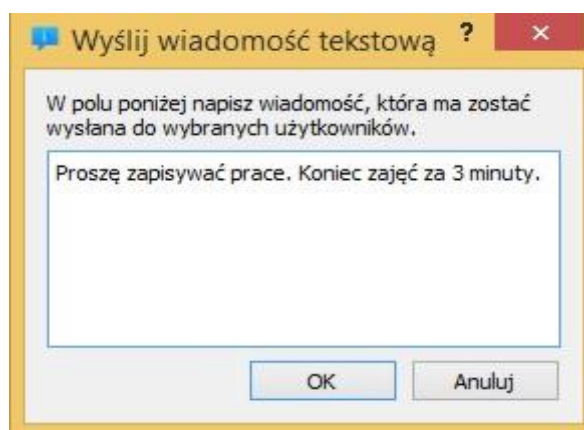
2.8. Wiadomość tekstowa

Kolejną możliwością interakcji jest wysyłanie wiadomości tekstowych do jednego lub wszystkich uczniów. Wiadomość jest wyświetlana jako okno wiadomości na komputerze danego uczestnika. Aby wysłać wiadomość tekstową należy użyć przycisku wiadomości tekstowej:



Rys. 17. Przycisk: Wiadomość tekstowa

Po naciśnięciu przycisku otwiera się okno dialogowe. Tutaj można wpisać wiadomość, która ma zostać przesłana. Po zatwierdzeniu (OK) wiadomość zostaje wysłana.



Rys. 18. Okno wiadomości tekstowej

Zarówno ta, jak i każda inna funkcja dostępna jest z poziomu menu kontekstowego po wskazaniu odpowiedniego komputera.

2.9. Uruchamianie programów

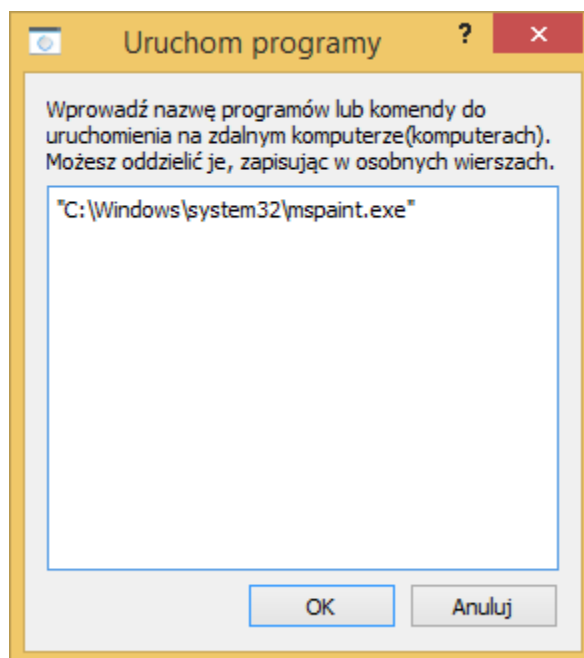
Za pomocą aplikacji Veyon nauczyciel prowadzący może uruchomić użytkownikom wskazany przez niego program. W tym celu należy użyć przycisku: **Uruchom program**.



Rys. 19. Przycisk: Uruchom program

Programy możliwe do uruchomienia muszą być wstępnie zdefiniowane przez administratora. Jeżeli zostały one zdefiniowane, wyświetli się odpowiednie menu z którego można wybrać wcześniej zdefiniowany program.

Aby uruchomić program, którego nie ma wśród zdefiniowanych w menu programów, można wpisać w oknie dialogowym pełną ścieżkę dostępu do pliku startowego tego programu. Długie ścieżki dostępu powinny być ujęte w znak cudzysłowu



Rys. 20. Zdalne uruchamianie programów

Po wpisaniu pełnej ścieżki dostępu do uruchamianego programu należy ją zatwierdzić. Należy pamiętać, że w przypadku folderów i plików zawierających spacje, należy ścieżkę dostępu **koniecznie** umieścić w „cudzysłowach”. Np uruchomienie programu Paint: „C:\Windows\system32\mspaint.exe”.

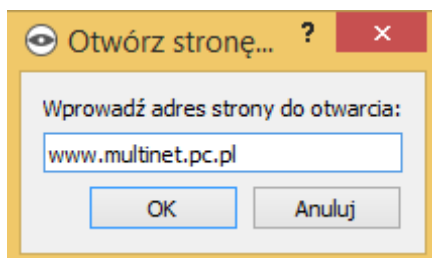
2.10. Uruchamianie stron internetowych

Program Veyon umożliwia Opiekunowi pracowni zdalne uruchomienie uczniom wybranych stron internetowych. Należy je wcześniej zdefiniować w konfiguracji programu. Zdefiniowane strony można wtedy uruchomić naciskając przycisk: **Otwórz stronę WWW**.



Rys. 21. Przycisk uruchamiania stron internetowych

Jeżeli Administrator nie zdefiniował stron internetowych, zostanie otwarte okno dialogowe, w którym można wpisać adres witryny, która ma zostać otwarta:



Rys. 22. Zdalne uruchomienie strony internetowej

W przeciwnym razie otworzy się menu z predefiniowanymi stronami internetowymi, z którego można wybrać i kliknąć żądaną stronę internetową. Jeśli chcesz otworzyć stronę internetową, której nie ma w menu, wybierz ostatnią pozycję: **Niestandardowa strona internetowa**. Pojawi się wówczas powyższe okno dialogowe.

2.11. Zdjęcia (zrzuty ekranów użytkowników)

Za pomocą programu Veyon można zapisać bieżącą zawartość ekranu pojedynczego lub wszystkich komputerów jako plik obrazu (bitmapa). Aby to zrealizować, należy nacisnąć przycisk **Zrzut ekranu**, żeby wykonać zrzuty ekranu wszystkich aktywnych komputerów:



Rys. 23. Przycisk: Zrzut ekranu

Można użyć tej funkcji tylko dla wybranych komputerów. Wtedy należy wybrać pozycję **Zrzut ekranu** z menu kontekstowego.

Po otrzymaniu komunikatu o pozytywnym zapisie zrzutu ekranu, można przeglądać je w archiwum obrazów. Jest tu dostępne pełne zarządzanie zapisanymi obrazami.

FAQ – Często zadawane pytania

3.1. Czy inni użytkownicy mogą zobaczyć mój ekran?

Oprogramowanie udostępniające pulpit zdalny użytkownika (ucznia) jest konfigurowane przez Administratora pracowni. Standardowo tylko Administrator ma do niego dostęp. Dostęp i uprawnienia innych użytkowników określa Administrator na podstawie ich uprawnień. Aby uzyskać niestandardowy dostęp, należy skontaktować się z Administratorem, aby skonfigurować kontrolę dostępu zgodnie z oczekiwaniami użytkownika.

3.2. Jak szybko aktualizowana jest zawartość ekranu użytkownika?

Zwykle zawartość ekranu jest aktualizowana raz na sekundę w trybie obserwacji (monitoringu). W zależności od szybkości przesyłania danych w sieci LAN pracowni oraz parametrów komputera wartość ta może się różnić. Podczas zdalnego sterowania, ekran komputera zdalnego widoczny jest w czasie rzeczywistym.

3.3. Co się stanie, jeśli nieumyślnie zamknę główne okno programu?

Prawdopodobnie aktywne funkcje, takie jak tryb demo lub blokada ekranu, zostaną zakończone po zamknięciu programu. Można jednak po prostu ponownie otworzyć program i sprawdzić jego ustawienia.

3.4. Jak można transmitować ekran ucznia na wszystkie inne ekrany?

Istnieje taka możliwość w trybie demonstracji. Należy wówczas: aktywować tryb demo dla wszystkich komputerów. Następnie z poziomu wyboru (menu kontekstowe) należy wskazać komputer otworzyć w widoku zdalnego podglądu lub zdalnej kontroli. W ten sposób okno zdalnego podglądu (czyli ekran ucznia) jest nadawane na wszystkich innych komputerach

Uwaga: Program Veyon jest własnością jego autorów. Wszelkie przywłaszczanie praw oraz czerpanie z nich korzyści jest niezgodne z Ustawą z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych – tekst jednolity, Dz.U. 1994 Nr 24 poz. 83, Dz. U. z 2016 r. poz. 666, 1333.)

Licencja: GNU GENERAL PUBLIC LICENSE, Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.